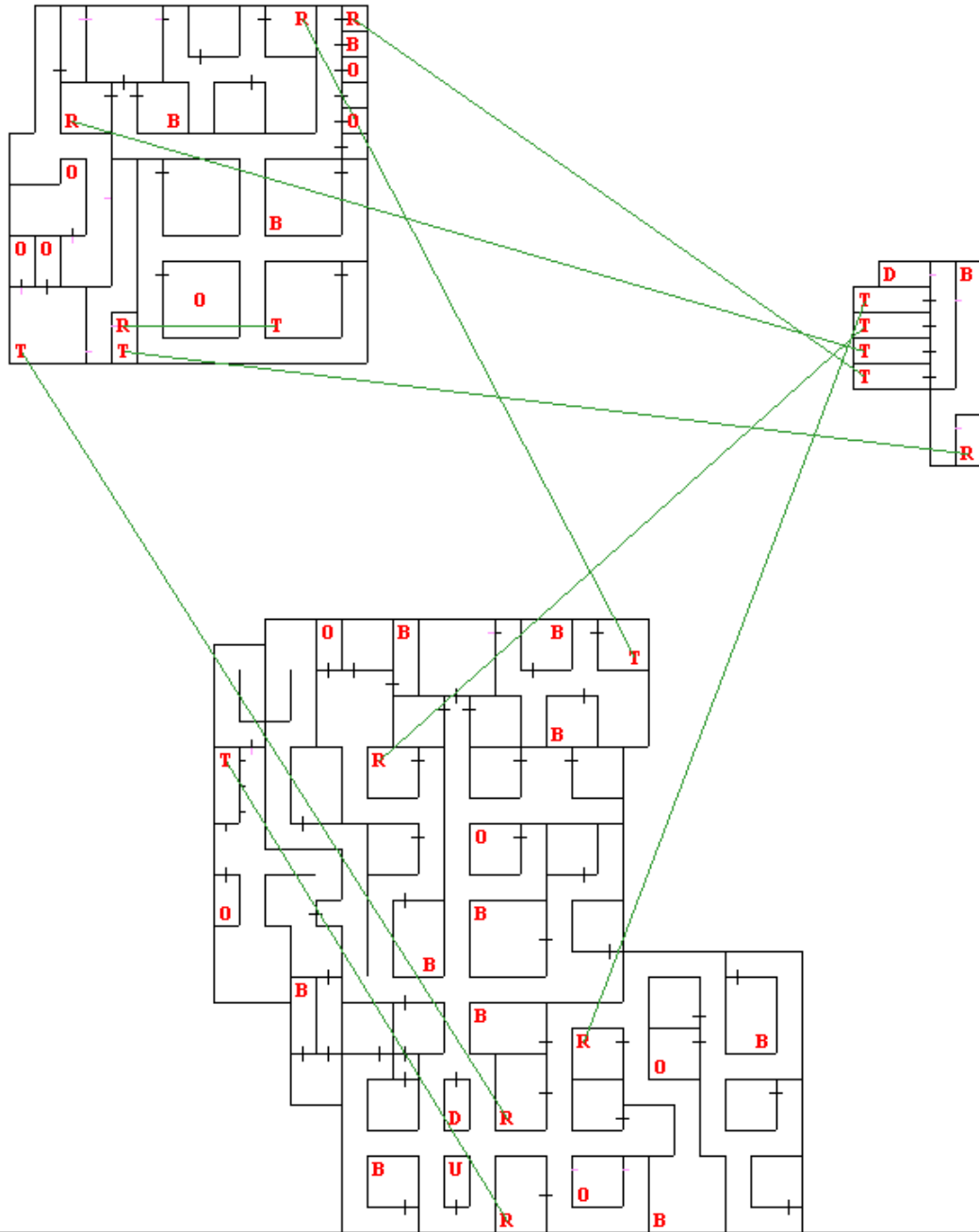


Schloßverlies 4

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55

55
54
53
52
51
50
49
48
47
46
45
44
43
42
41
40
39
38
37
36
35
34
33
32
31
30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0



Legende:

G - Gilde
H - Hotel
E - Bahnhof
F - Falle
C - spez. Charakter

K - Kapelle
+ - Beicht-Kapelle
D - Treppe runter
O - Fundort
X - allg. Info

M - Bank
L - Laden
U - Treppe hoch
T - Teleporter
I - Info

P - Taverne
S - Schmiede
B - Brunnen
R - Receiver

27/3
Treppe hoch

6/1

B 24/3
Brunnen gefährlich

D 27/5
Treppe runter

B 21/10
Brunnen Regeneration

O 18/13
Fundort von Kristallhelm

T 18/19
Teleporter

R 29/1
Receiver

O 32/2
Fundort von Feuerrüstung

B 28/9
Brunnen Krankheit heilen

B 35/1
Brunnen Gegegift

O 35/7
Fundort von ZT Ausdauer 4

B 39/8
Brunnen Regeneration

B 28/13
Brunnen Tote erwecken

O 28/16
Fundort von ZT A Gesch. 3

B 31/24
Brunnen gefährlich

B 31/20
Brunnen Gegegift

T 34/23
Teleporter

R 21/48
Receiver

T 10/35
Teleporter

R 29/5
Receiver

O 10/39
Fundort von Sternstab

O 11/39
Fundort von Steinschild

B 16/44
Brunnen Regeneration

23/47
Brunnen Heilbrunnen

O 23/46
Fundort von Crimstab

O 23/44
Fundort von Engelsstab

O 17/37
Fundort von Kraftrobe

T 14/35
Teleporter

R 47/31
Receiver

B 47/38
Brunnen Regeneration

T 43/34
Teleporter

R 23/48
Receiver

T 43/35
Teleporter

R 12/44
Receiver

T 43/36
Teleporter

R 24/19
Receiver

32/8

T 43/37
Teleporter

R 32/8
Receiver

D 44/38
Treppe runter

27/20

B 26/11
Brunnen Tote erwecken

O 22/24
Fundort von Steinstab

B 25/24
Brunnen gefährlich

6/3

5/35

O 12/42
Fundort von Lichrobe

B 20/40
Brunnen Krankheit heilen

T 20/36

